

just imagine...



Minen sind sehr gefährliche

Wenn du pures Gold finden willst, musst du tief, tief unter die Erdoberfläche gehen - nach unten in die Minen, wo das Gold in den Felsen ist!

Minen sind sehr gefährliche Orte, Du musst dich vor giftigen Dämpfen und überflutungen in Acht nehmen!

Und Minenschächte stürzen ein, wenn sie nicht durch starke Pfeiler aus Holz, Beton oder Stahl, eingekeilt zwischen Boden und Decke, abgestützt werden.

Wenn die tüchtigen Minenarbeiter Gold gefunden haben) mässen sie es noch aus dem Fels schlagen. Sie verwenden dafür Presslufterohner und Presslufte Hämmer: Dynamit und Trockenbagger! Das Sprengen mit Dynamit eröffnet neue Schächte. Das

ist natürlich auch extrem gefährlich!! Daher braucht man sehr lange Zündschnüre, um vor der Explosion in Deckung gehen zu können.

Das Gold wird mit Minenzügen, Lastentrucks und Förderbändern an die Oberfläche transportiert.

Die Kinenarbeiter bohren einen senkrechten Schacht für einen Lift, der die Männer, Material und Gold befördern soll. Minenschächte können auch waagerecht oder schräg sein!



## COOLE FAKTEN:

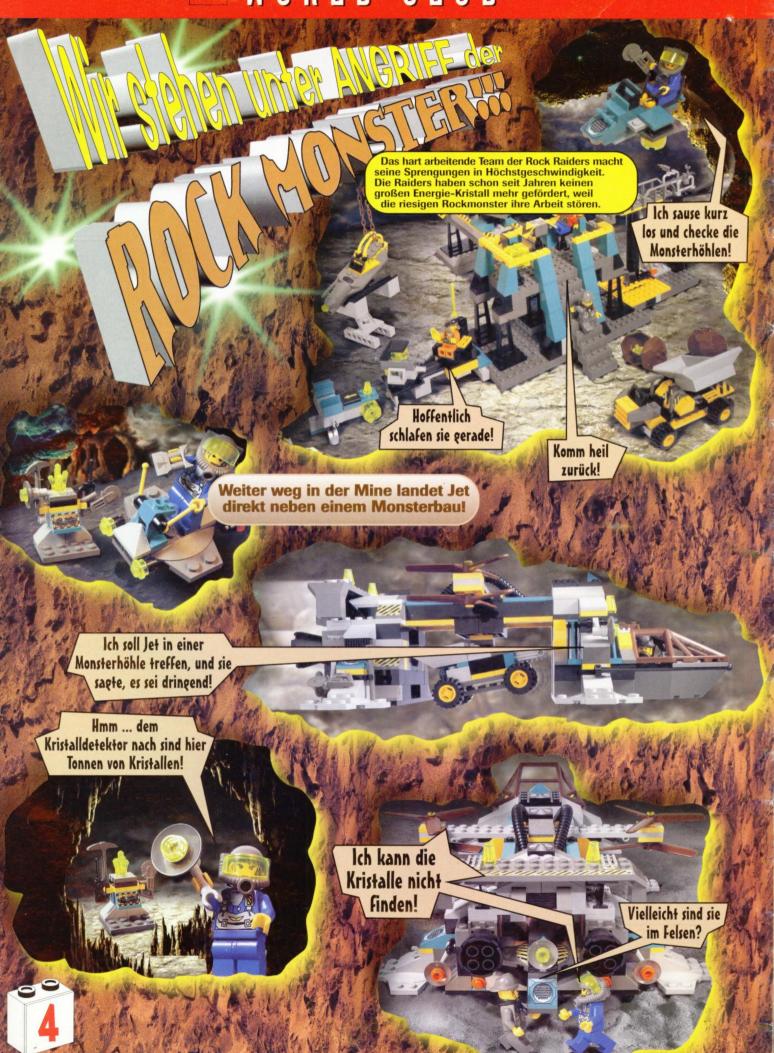
Minenarbeiter haben
eine ganz spezielle
Methode, das Gold
aus dem Felsen zu
fördern. Sie pressen
es in kleine Nuggets!

Die Nuggets kommen in einen Ofen, wo das Gold auf 1063 Grad Celsius erhitzt wird, bis es schmilzt.

Das geschmolzene Gold wird in Formen gegossen, wo es sich zu Barren verhärtet.

Ein Barren Gold ist Tausende wert. Und wenn dir all die Goldbarren gehören wärden, die du hier auf dem Foso die hier auf dem Foso di

### WORLD CLUB ROCK RAIDERS





### WORLD CLUB ROCK RAIDERS









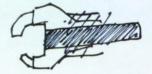
# DIE ROCK MONSTER ZU BAUEN

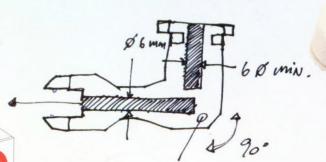
Das Monster, das bei den Rock Raiders vorkommt, ist eine brandneue LEGO Figur. Wir machten uns auf, um die Modelldesigner der LEGO Entwicklungsabteilung zu treffen und sie zu fragen, wie sie es gebaut haben. Es war eine der schwierigsten LEGO Figuren, die sie jemals entwickelt hätten, meinten sie ...

"Zuallererst kam uns die Idee einer LEGO Welt tief im Untergrund. Dann beschlossen wir, dass dort auch ein fürchterliches Monster sein müsste. Und danach zeichneten wir wirklich schreckliche Kreaturen …"

"Wir mussten auch mit den Leuten der Technischen Abteilung von LEGO sprechen, um herauszufinden, wie wir es vom technischen Standpunkt aus bauen mussten …"

"Also, wir würden ein paar mehr gerade Kanten machen müssen, um es als LEGO Figur bauen zu können. Schließlich musste es aus Plastik herstellbar sein."





"Der Arm war am allerschwierigsten, denn er sollte in der Lage sein, Kristalle zu halten oder …

einen Rock Raider zu schnappen, und ihn so zu schütteln, dass ihm Hören und Sehen vergeht!





# ENDLIGH, ESISTDA!

Vor einem Jahr hatten die ersten Kinder die Gelegenheit LEGO MINDSTORMS™ Robotics Invention System zu testen. Ab September ist es endlich im Handel erhältlich! Und es ist FANTASTISCH! Du kannst deinen eigenen, intelligenten Roboter erfinden, kinderleicht, alles hört auf dein Kommando!!



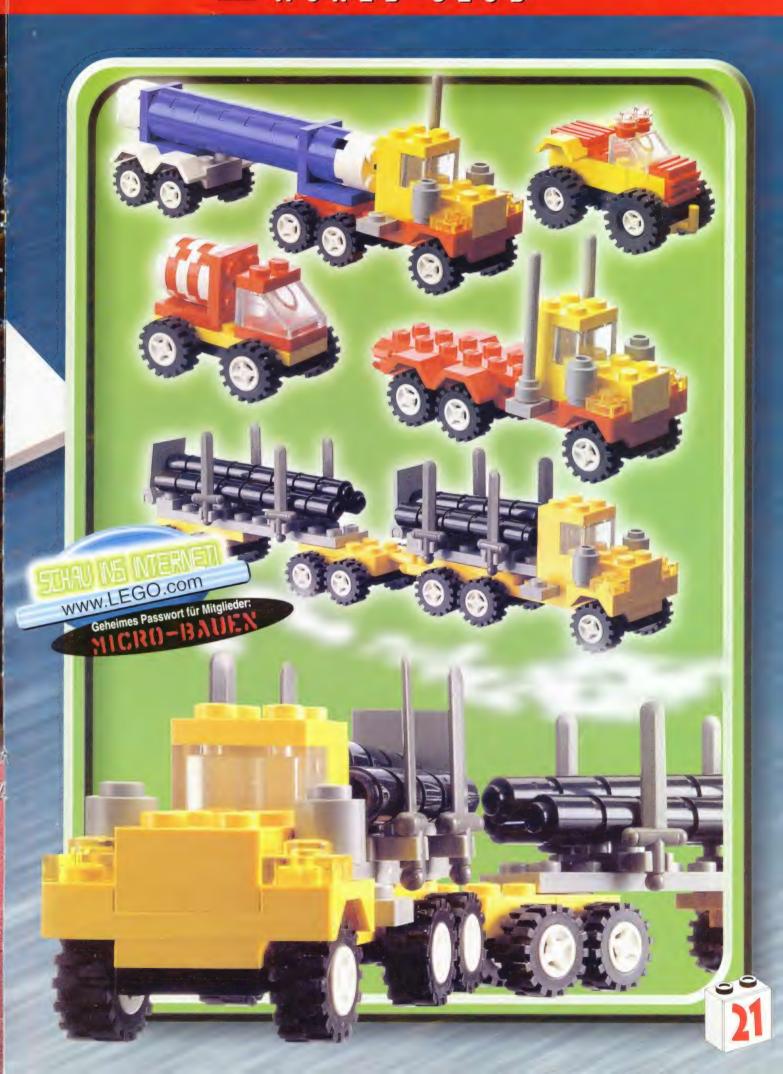


HUHH

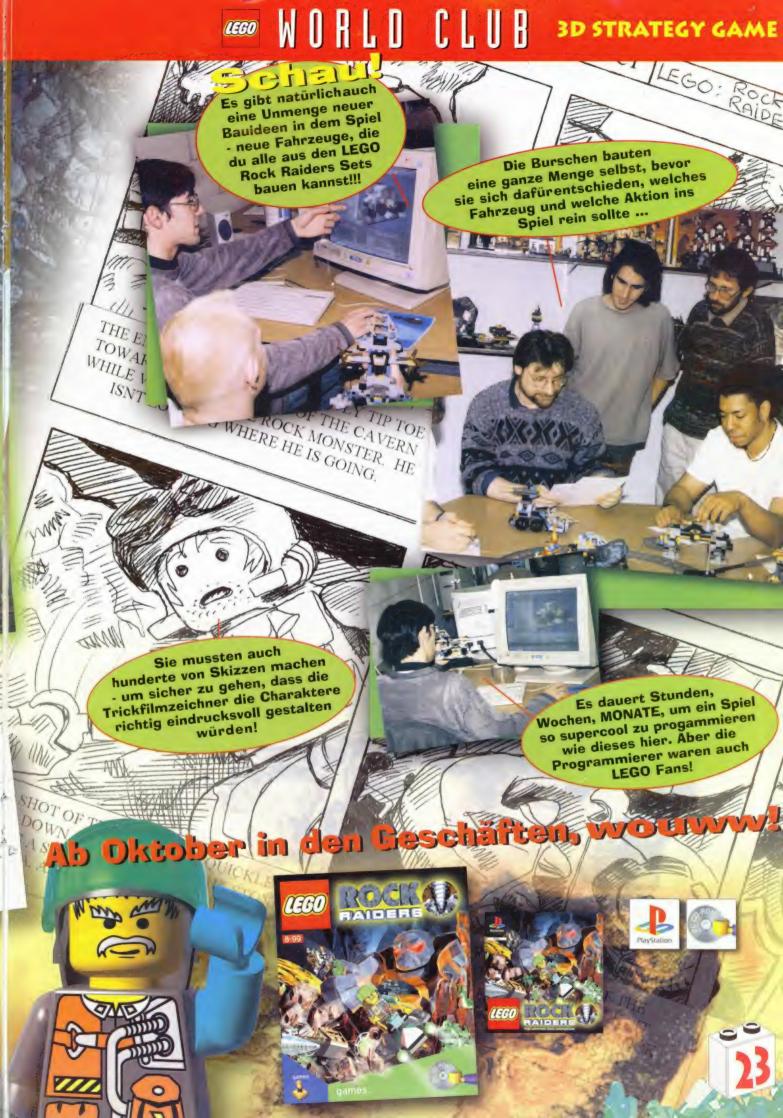
- ·"Sehen" durch Lichtsenseren
- "Fühlen" durch Berührungssensoren
- •"Bowegung" durch starko Notoren



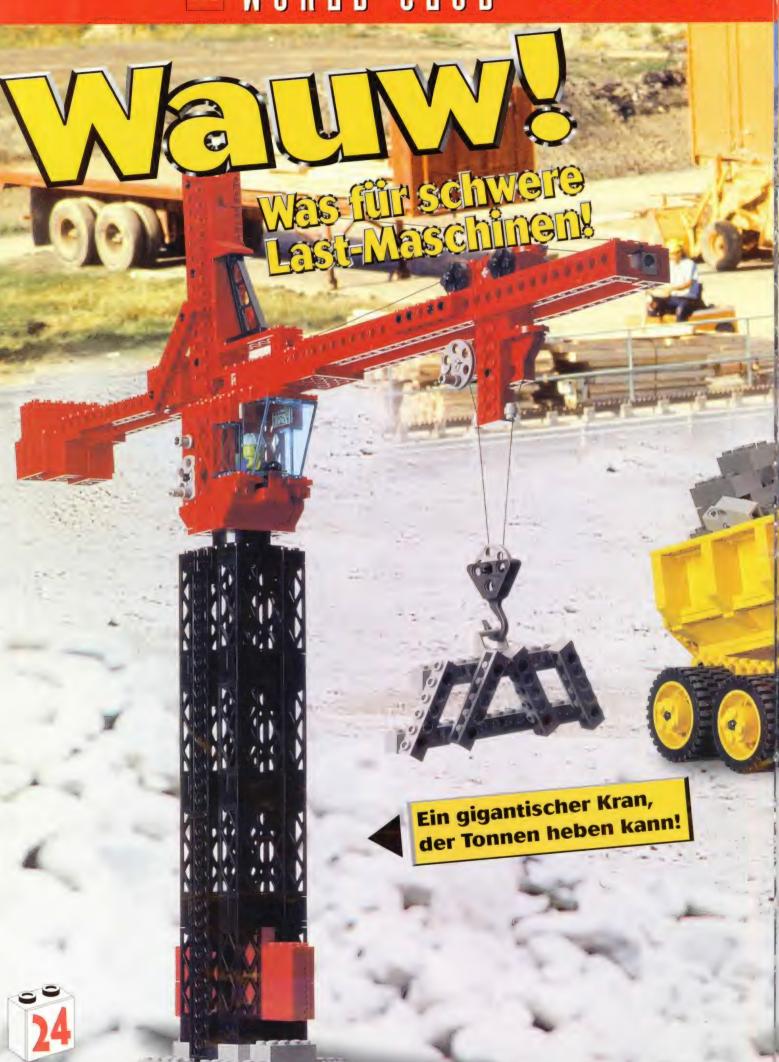








(EGO WORLD CLUB ACTIVITY PACK







Seit man denken kann sind die Menschen sehr erfinderisch, wenn es darum geht Werkzeuge zu erfinden, die beim Transport schwerer Lasten helfen. Hier sind einige Möglichkeiten, Lasten auf eine clevere Art und Weise zu bewegen. Kannst du dir noch mehr ausdenken? Dann bau deinen Vorschlag und schick einen Schnappschuss davon an deinen LEGO World Club - wir können ihn vielleicht in "Coole Creationen" bringen, wenn er gut ist!?

Eine Schubkarre macht es leicht, ganze Ladungen zu befördern.

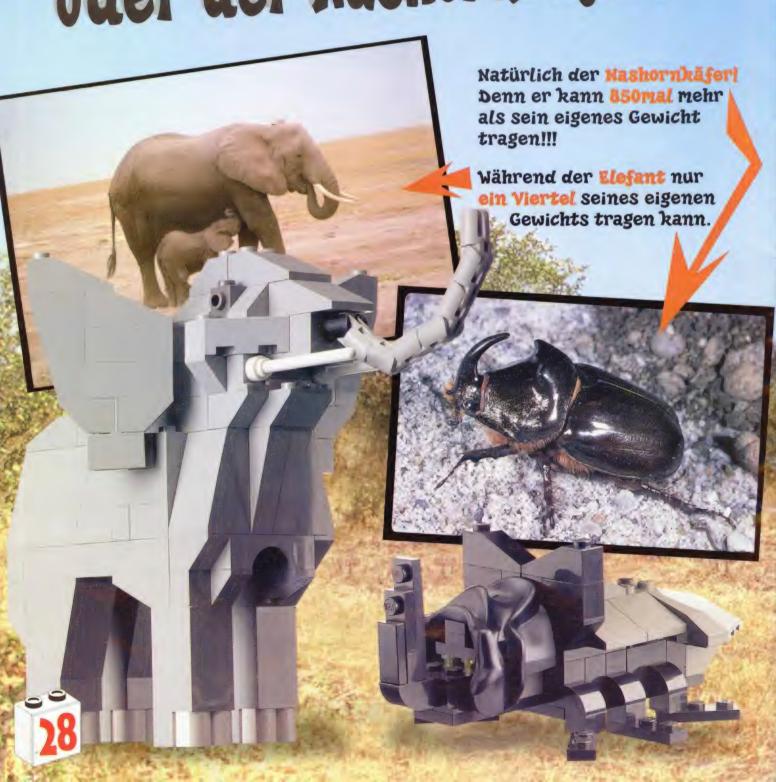
Es ist gut, einen Koffer mit Rädern zu besitzen, wenn man mit viel Gepäck reist.



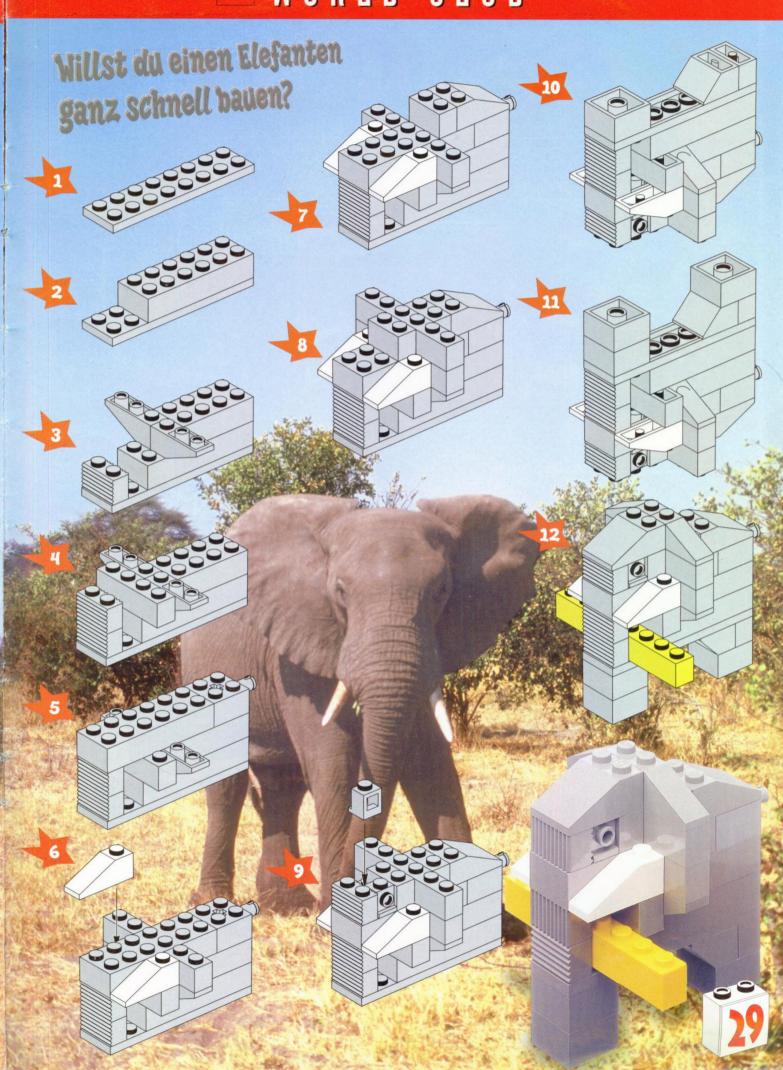
## WORLD CLUB ACTIVITY PACK







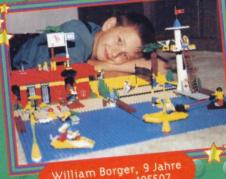
## WORLD CLUB ACTIVITY PACK



Erinnert ihr euch noch an den Wettbewerb aus der Mai/Juni Ausgabe? Zu Bauen war ein Hamburger Stand. Wie immer hattet ihr tolle Ideen, wovon ihr einige hier bewundern könnt! Vielen Dank für eure Einsendungen! Die Gewinner erhalten das Res-Q Headquater per Post!



Johannes Zimmermann, 10 Jahre, Mitgliedsnr. 125841



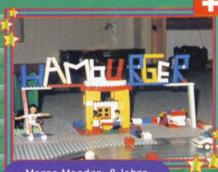
William Borger, 9 Jahre Mitgliedsnr. 105507





Dominique Heft, 10 Jahre, Mitgliedsnr. 3030636

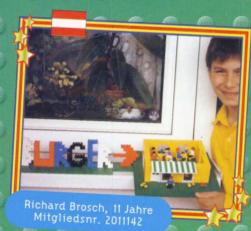




Marco Maeder, 8 Jahre Mitgliedsnr. 3022945



Gotthard Obauer, 6 Jahre, Mitgliedsnr. 2027807



### **IMPRESSUM**

### Herausgeber und Vertrieb: rtrieb AG, Postfach 220, 8422 Pfungen



Wenn du auch eine coole Creation gebaut hast, dann schicke uns schnell ein Foto oder ein gemaltes Bild davon. Mit ein bisschen Glück werden wir es in





Patrick Pechmann, 10 Jahre Mitgliedsnr. 2027813



einer der nächsten Ausgaben hier veröffentlichen!

Pilipp Mayer, 12 Jahre Mitgliedsnr. 2020293

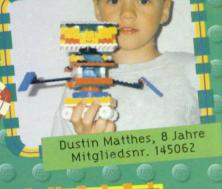


Mitgliedsnr. 61961





Phil Wiese, 9 Jahre Mitgliedsnr. 83535



Pascal Henkel, 11 Jahre

Mitgliedsnr. 45837





Lukas Pfeifer, 7 Jahre Mitgliedsnr. 58534







